**Estimados amigos**

Nuestro grupo artistico anuncia el comienzo del proximo concurso (el cuarto) “Tu juego”

Quien desee ayudar el concurso con dinero (fondo para premio) comuniquese conmigo

Pagina web del concurso

**Tu juego-4. Reglas del juego**

**Objetivos y propositos del juego**

-Estimular la actividad artistia en la plataforma ZX Spectrum.

-Relevar autores y colectivos con talento, en la plataforma ZX Spectrum

-Despertar el interes hacia la plataforma ZX Spectrum

**Organizador del concurso**

Grupo artistico Perspectiva

**Anqueta para la participacion**

Se envia en cualquier forma a cualquier direccion no mas tardar un mes antes de la fecha de culminacion de entrega de los trabajos.

**Participantes del concurso**

-Colectivos artisticos

-Creadores individuales

No se limita la cantidad de trabajos a presentar por participante o colectivo.

**Generos del juego**

Cualquiera

**Se exige para el juego**

-El juego no debe ser publicado antes de la fecha de publicacion de los trabajos prevista en los rangos de este concurso (esto no es valido, aunque no lo apreciamos, para nuevos capitulos o continuacion de juegos ya publicados)

-El juego debe trabajar estable en cualquier ordenador que contenga 128k Spectrum

-Uso de memoria no mas de 128Kb (o como posibilidad utilizar este volume de memoria)

- Trabajar en el sistema TR-DOS

**Simbolica del concurso**

Al presentar el juego es mejor utilizar el logotipo del concurso, por ejemplo en el dibujo titular o en otra parte. En nuestro portal se pueden tomar en cualquier formatos logotipos ya listos para utilizar

**Terminos de entrega de los juegos**

El ultimo dia de entrega de los juegos es el 1 de abril del 2010.

El concurso tendra lugar si la cantidad de trabajos es como minimo seis. De lo contrario el termino de entrega se prolonga por dos meses.

**Direcciones para la entrega de los juegos**

Correo tradicional: Rusia, 160000, c. Vologda, c/a 136, Shushkovu Aleksandru Dmitrievu. Correo eletronico: axor@mail.ru

**Publicacion de los trabajos**

Los juegos del concurso se publican en Internet despues de recoger todos los trabajos entregados. Ademas todo el que desee puede adquirir por correo discos con los trabajos.

**Derechos de autor**

Los derechos del juego de los participantes del concurso pertenecen totalmente a los autores del juego y estos hacen con sus derechos lo que entiendan. Existe limitante solo para los trabajos cuya publicacion por el autor debe realizarse despues que se publiquen por los organizadores.

**Fondo premial del concurso**

Se envia en su moneda equivalente. Aumenta constantmente segun nuevos envios de los que deseen. El grupo NedoPC ha declarado que premiara a los ganadores del concurso, con el premio que ellos estimen.

A continuacion mostramos una parte de la carta de Roman Chudin:

“El grupo NedoPC con mucho gusto les informa que nuevamente apoyara el concurso “Tu juego”. El ganador del concurso recibira un premio especial. Como ustedes se imaginan sera de “metal”, mas cual

-que quede como sorpresa

Condiciones para otorgar el premio

-el concurso debe tener no menos de cinco juegos con la calidad adecuada;

-la calidad del juego sera valorada por los participantes de nuestro grupo.

Es posible que se otorguen otros premios si los juegos se lo merecen

**Distribucion del fondo premial**

El fondo se divide entre todos los participantes del concurso en dependencia de la cantidad de puntos obtenidos. El premio se envia por correo a la direccion del ganador (si el trabajo fue creado por un coletivo, el mismo tiene dereho a distribuir el premio). Del premio se descuenta la suma a pagar por el envio (en Rusia puede llegar hasta un 9% del total del premio)

**Premiacion de los ganadores**

Todos losparticipantes del concurso seran premiados con dinero. Ademas cadaparticipante del concurso recibe un diploma del concurso, disco o discos con los trabajos del concurso, y un ejemplar del periodic “Abzast” donde se publicaran los resultados del concurso.

**Como se determina el ganador**

El ganador se determina despues de los resultados de la votacion (se llenan anquetas) y despues de contar los puntos conla ayuda de la sucesion de Fibonachi (mas explicito en el #24 del “Abzats” del 23 de mayo del 2005). En la votacion puden tomar parte todos los que deseen valorar los trabajos del concurso, que llenen y envien la anqueta a los organizadores. La anqueta se entrega junto con el disco o los discos de los juegos

**Resultados finales**

Los resultados se dan no mas tardar un mes despues de publicados los juegos recoletados del concurso

Mas informacion en nuestro portal

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

axor/Perspective

http://abzac.retropc.ru/